שמות: אורי רשף - 203319900 דור עמר - 301113403

רשימת טיפוסים:

* Truck - יורש מרכב ומממש תכונות ייחודיות למשאית
* MotorCycle - יורש מרכב ומממש תכונות ייחודיות לאופנוע
* ELicenseType - סוגי הרשיונות שיש לאופנוע
* Car - יורש מרכב ומממש תכונות ייחודיות למכונית
* EColor - סוגי הצבעים שיש לרכב
* EnergyTank - מחלקה שמחזיקה את התכונות הקשורות למקור האנרגיה של הרכב (סוג דלק/חשמלי, נפח אנרגיה, סטאטוס אנרגיה נוכחי)
* EEnergySource - סוגי מקורות האנרגיה שיש לרכב:חשמלי, אוקטן95, סולר וכו
* Wheel - גלגל של רכב,
* Vehicel - מחלקת הבסיס של המוסך, מחזיקה את התכונות שכל רכב חייב להחזיק: מערך של גלגלים, מיכל אנרגיה, בעלים...
* EStatus - המצבים האפשריים של רכב במוסך
* GarageManger - מממשת את השירותים שהמוסך יודע לתת ומאפשר לממשק נגישות אליהם, במסגרת זו מחזיק גם את כל הרכבים שהלקוחות הביאו למוסך.
* VehicleFactoy - מחלקה סטאטית הנותנת שירותי בניית רכב באופן גנרי. כך, ניתן לשלוח לה סוג רכב+מפרט (מכונית, אופנוע משאית או כל רכב אחר שיוחלט לתמוך בו בתכנית) והיא תחזיר אותו בנוי
* UI - ממשק המשתמש: מחצין את כל השירותים של המוסך דרך תפריט ראשי. מימוש קבלת הקלטים והוצאת הפלטים נעשה באופן גנרי (הממשק לא מכיר את התכונות של רכב),).
* EMenuOption - מציג אופציות של תפריט ראשי
* eUserAction – אפשרויות המשתמש בסיום שירות (יציאה או חזרה לתפריט ראשי)
* Owner - מחזיקה את הנתונים על בעלי הרכב ומוחזקת על ידי רכב

